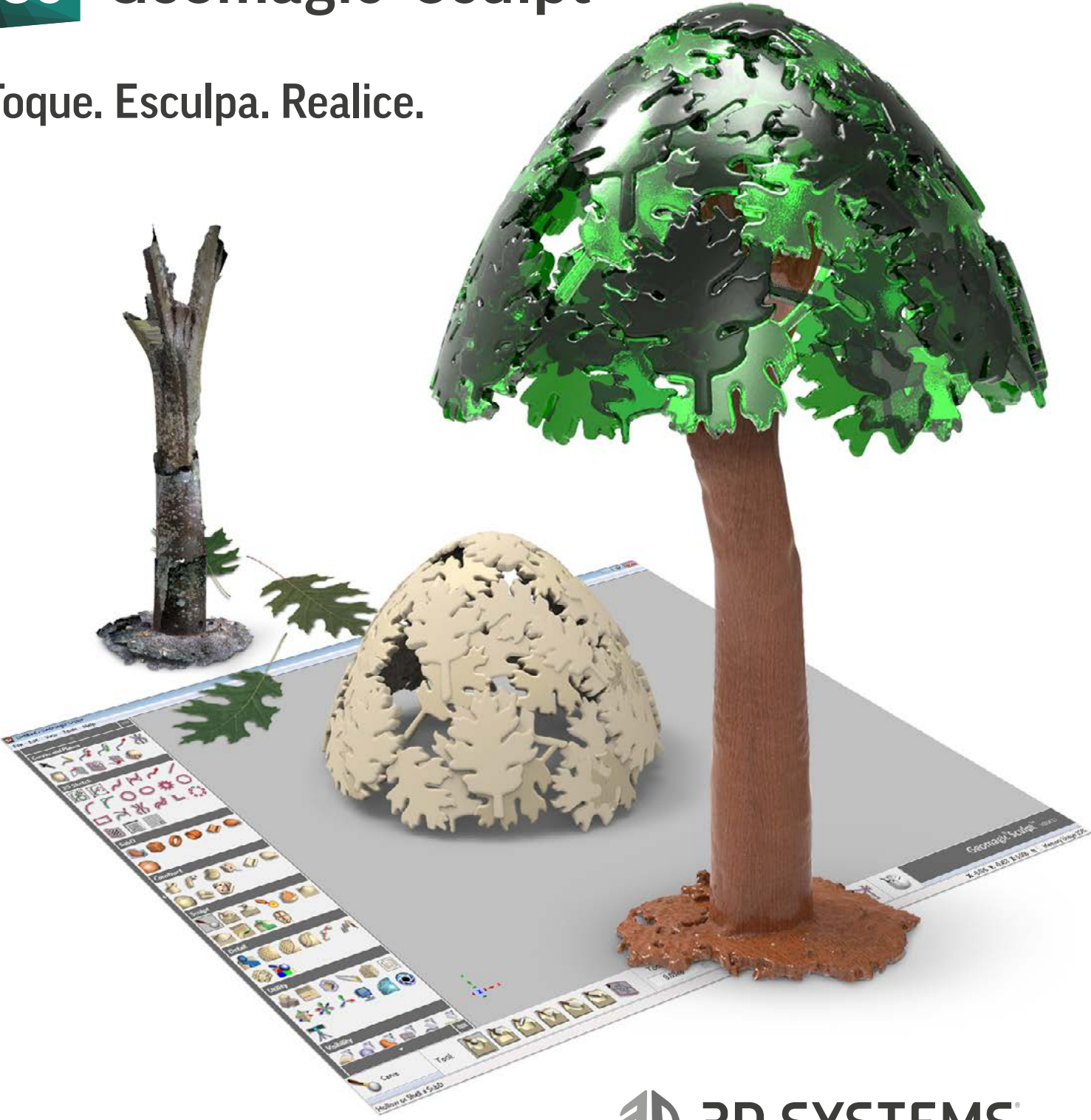


Sc Geomagic® Sculpt™

Toque. Esculpa. Realice.





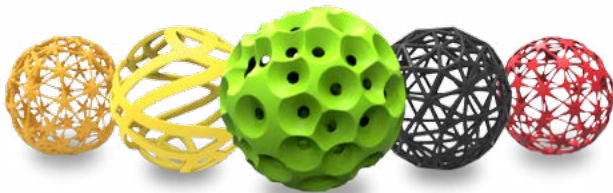
Geomagic® Sculpt™

Geomagic® Sculpt™ es un software de modelado de vóxeles sencillo, rápido y sofisticado que le permite crear diseños orgánicos, así como editar y transformar datos en 3D existentes con herramientas de esculpido, modelado y retoque que no se encuentran en el software CAD tradicional. Obtenga la sensación del modelado de arcilla con las ventajas del diseño digital.

Modelado en arcilla virtual

Cree exactamente lo que quiera. Con Sculpt puede aprovechar el poder de la arcilla virtual para crear fácilmente formas orgánicas y exquisitamente complejas. Utilice conceptos de esculpido del mundo real en un entorno digital con el poder del estiramiento, la ondulación, el relieve y la deformación como en el modelado de arcilla real. Sculpt es increíblemente intuitivo: puede utilizar un mouse tradicional o sentir el diseño cuando utilice un lápiz háptico de Geomagic Touch™.

Añada estructuras a su diseño



La nueva capacidad StructureFX™ de Geomagic Sculpt es un potente conjunto de herramientas que permite reducir el tiempo de los flujos de trabajo complejos. Seleccione entre una paleta de efectos existentes para crear rápidamente cubos y estructuras ligeras complejas en los diseños. Las herramientas de StructureFX se utilizan junto con las herramientas de análisis de impresión 3D para una impresión 3D perfecta y exitosa de impresionantes diseños.

Herramientas para detalles increíbles

Ajuste hasta los elementos más pequeños y consiga que sus productos destaquen. Sculpt permite crear estructuras con cualquier nivel de complejidad en arcilla virtual. Utilice la herramientas de relieve para crear florituras de diseño, que con frecuencia son imposibles en CAD. Importe cualquier imagen y ¡listo! La textura que verá es la que obtendrá cuando imprima el modelo en 3D.



Renderizado fotorealista

Cree renderizados que impresionen a sus clientes y asombren a sus compañeros con KeyShot de alta definición para 3D Systems. Muestre a los clientes lo que les suministrará antes de fabricar los productos y consiga más oportunidades de trabajo. Una amplia gama de cámaras, luces y materiales predeterminados permite crear rápidamente unos renderizados impresionantes.

Mejore fácilmente sus modelos CAD

Geomagic Sculpt trabaja de forma simultánea con su software CAD actual para proporcionar ese escurridizo y bello diseño industrial en combinación con modelos CAD funcionales. Sculpt es sencillo y rápido de usar y ofrece un enorme avance frente a las enormemente complejas suites de modelado de superficies.



Toque. Esculpa. Realice.

Añada el sentido del tacto a su mundo digital

Los dispositivos hápticos de 3D Systems le permiten una navegación tridimensional y retroalimentación de fuerza auténtica, integrando el sentido del tacto en los sistemas de modelado 3D Geomagic® Freeform® y Geomagic Sculpt, así como en aplicaciones comerciales y de investigación. Los dispositivos crean fuerzas de retorno en la mano del usuario para simular el tacto y la interacción con objetos virtuales.



Descubra la libertad del esculpido

Sculpt es el único software que combina las ventajas del modelado de vértices y el modelado de superficies de subdivisión (SubD) con herramientas de esbozos basados en dimensiones. Podrá crear la geometría que conciba: utilice restricciones cuando sea necesario y omitalas cuando no sea.



PREPARADO PARA LA IMPRESIÓN 3D

Se acabaron las conjeturas, ya que Geomagic Sculpt produce archivos preparados para impresión 3D en

todas las ocasiones. Ya no será necesario cuestionar si los diseños son sólidos o herméticos. Sculpt busca problemas de impresión comunes, como el tamaño de los detalles, los rebajados, las superficies boca abajo y el volumen de la impresora y los comunica para que pueda aplicar los cambios necesarios antes de realizar la impresión.

Comuníquese en 3D con facilidad

El visor independiente de Freeform muestra distintas vistas de modelos de arcilla de Geomagic Sculpt y Geomagic Freeform con la capacidad de visualizar u ocultar los elementos de construcción, las piezas de malla y las superficies SubD. Las herramientas de visualización sencilla, zoom, giro, movimiento panorámico, medición y corte permiten que otros revisen el modelo sin necesidad de dominar el software.

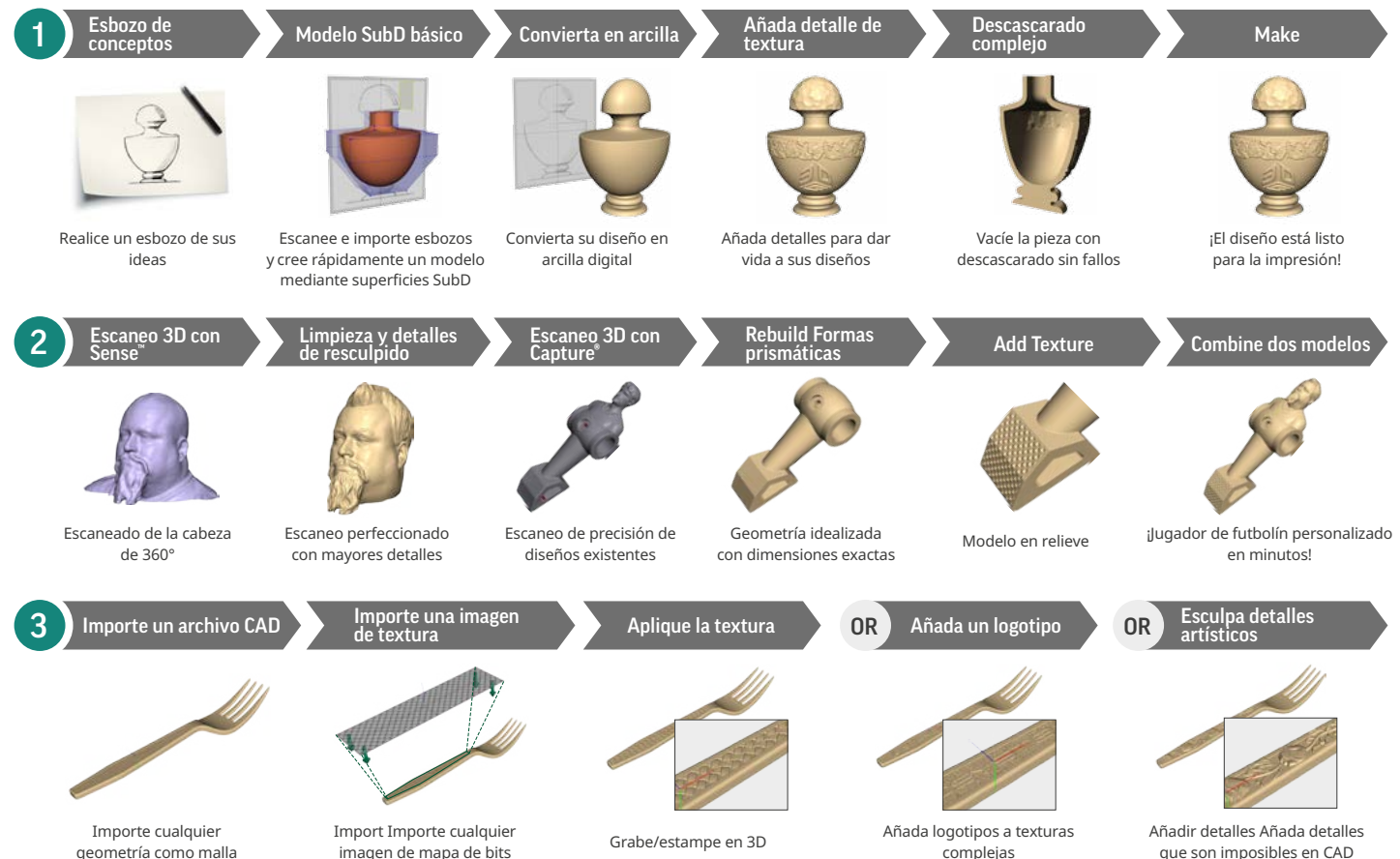
Geomagic Capture para Sculpt

Sienta el mundo real en el digital y saque ventaja a las formas y diseños existentes. Escanee objetos físicos directamente en Sculpt con Geomagic® Capture™, el escáner 3D industrial más potente e integrado. Importe datos escaneados de otros escáneres a su software.



Flujos de trabajo

Flujo de trabajo de modelo conceptual de muestra



Comparación de características de Geomagic Sculpt y Freeform

Los sistemas de ingeniería orgánica 3D de Geomagic transforman la forma en la que los diseños cobran vida y cubren la amplia gama de necesidades de diseño. Geomagic Sculpt ofrece diseños orgánicos sencillos y rápidos a la impresión 3D. Geomagic Freeform proporciona la precisión, herramientas e interoperabilidad necesarias para el diseño de productos de fabricación y Freeform Plus incluye capacidades avanzadas para la realización de moldes.

Entidad	SCULPT	FREEFORM	FREEFORM PLUS
Modelado basado en vóxel	●	●	●
Soporte para operaciones booleanas y conversión de mallas	●	●	●
Conjunto de herramientas de edición y modelado a partir de mallas		●	●
Modelado de superficie SubD	●	●	●
Textura de superficies SubD		●	●
StructureFX - LayerFX, CageFX, ShapeFX	●	●	●
StructureFX - LatticeFX		●	●
Herramientas de doblaje y de giro		●	●
Deformación de reticulado y de cubo		●	●
Herramientas avanzadas de enmascarado y de selección		●	●
Herramientas de registro y de alineamiento de piezas		●	●
Renderizado de color Full HD con KeyShot para 3D Systems	●	●	●
Creación manual de patrones de piezas sobre superficies o en espacio libre	●	●	●
Creación de superficie automática de modelos poligonales o de arcilla como superficies NURBS	●	●	●
Conversión de SubD a NURBS			●
Relieves de un mapa de bits en curvas	●	●	●
Herramientas de superficies y sólidos CAD			●
Análisis de borradores complejos			●
Corrección de perfiles complejos			●
Función de línea de separación de molde automática			●
Extrusión de superficies de separación de molde a partir de curvas con líneas de separación			●
Importación 3D de formatos NURBS como malla o arcilla	●	●	●
Importación 3D de formatos NURBS como NURBS			●
Importación 3D de formatos de polígonos (.stl, .obj, .ply, .xml, .zpr)	●	●	●
Importación 3D de formatos neutros para CAD (.igs, .iges, .stp, .step)	●	●	●
Importación 3D de formatos nativos para CAD (.x_b, .x_t, .sldprt)			●
Importación 2D de formatos de gráfico (importación de imagen a plano)	●	●	●
Exportación 3D de polígono y formatos de impresión 3D	●	●	●
Escaneo directo con Geomagic Capture	●	●	●
Exportación y reducción de fondo y lote			●
Análisis de posibilidad de impresión 3D	●	●	●
Integración con 3DSprint	●	●	●
Wrap para Freeform			●
Visor independiente de archivos de arcilla	●	●	●

Información de contacto

AMÉRICA

geomagic.sales.americas@3dsystems.com
Cary, NC, EE. UU.: +1.800.691.1839 Brasil:
+55.11.3318.5100
México: +52(55) 5273 8912

APAC

geomagic.sales.apac@3dsystems.com
Sudeste asiático: +60.12.398.8473 Australia
y Nueva Zelanda: +61.450.593.739 India:
+91.98404.78347

REGION ANDINA

geomagic@FAROandina.com
Colombia y Ecuador: +57.1.695.6752
Venezuela y Perú: +58.212.979.0413

EMEA

geomagic.sales.emea@3dsystems.com
Darmstadt (Alemania): +49.6151.357.0

JAPÓN

geomagic.sales.japan@3dsystems.com
Tokyo: +81.3.5798.2510

COREA

geomagic.sales.korea@3dsystems.com
Seúl: +82.2.6262.9900



3D Systems es un proveedor líder de soluciones de contenido para impresiones 3D, entre ellos impresoras 3D, materiales de impresión y servicios de piezas personalizadas bajo demanda destinados tanto a profesionales como a usuarios. La empresa también ofrece herramientas de software CAD, ingeniería inversa e inspección, así como impresoras 3D, aplicaciones y servicios para usuarios. Sus soluciones integradas por expertos sustituyen y complementan a los métodos tradicionales y reducen el tiempo y el costo de diseñar nuevos productos, al imprimir piezas reales directamente a partir de una entrada digital. Estas soluciones se emplean para diseñar, crear, comunicar, fabricar prototipos o fabricar piezas reales de forma rápida, lo que permite a los clientes crear y fabricar con confianza. Las especificaciones están sujetas a cambio sin aviso previo. 3D Systems, Geomagic, Freeform y el logotipo de 3D Systems son marcas comerciales registradas de 3D Systems, Inc. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Diseño de anillo con forma de serpiente cortesía de Harry Hamill, harryhamilldesigns.com